

Louez un **vélo** à assistance **électrique**



Lieu et horaire de location (récupération et retour)

Centre communautaire Léo Chaussé
185 rue Émile, Saint-Sulpice
450 705-3430
loisirsest-sulpice.com



*Vivre au rythme
Du fleuve et de
Son histoire !*

Saint-Sulpice

Sur rendez-vous seulement selon l'horaire suivante :

Lundi au jeudi de 8 h 15 à 12 h et de 13 h à 17 h
Vendredi : 8 h à 12 h

Tarifs

4 heures : 10 \$
Journée : 15 \$
Semaine : 50 \$

Règlements et recommandations

- Les participants à l'activité doivent être âgés de 18 ans et plus ou être âgés de 16 ans et plus détenteur d'un permis de classe 6D pour cyclomoteur/scooter ou accompagné d'un adulte.
- Le port du casque est obligatoire. Il vous sera remis lors de la location. Il est aussi possible de mettre son propre casque de vélo s'il est conforme aux normes.
- Il est recommandé d'arriver 10 minutes avant l'heure prévue du départ afin de compléter le formulaire et le paiement pour la location des vélos électriques.
- Il est primordial de revenir à l'heure d'arrivée prévue puisque des frais de retard peuvent s'appliquer, soit 50\$ de frais par tranche de 10 minutes de retard.
- Aucun passager, ni animal de compagnie ne doit être transporté sur le vélo. Les animaux ne doivent pas être attachés au vélo avec une laisse ou un harnais.
- Il est obligatoire de respecter le code de la route dont faire des arrêts obligatoires et s'immobiliser au feu rouge. Il est interdit de rouler sur les trottoirs. L'utilisation d'oreillettes ou de casque audio est interdit à vélo.
- Il est interdit de rouler dans le sable ou à proximité des berges (eau) puisque ces éléments pourraient endommager le vélo.
- Il est recommandé de porter vêtements adaptés à la pratique de l'activité (incluant des souliers fermés) et aux conditions météorologiques.
- Il est recommandé d'apporter une gourde d'eau, une protection contre le soleil et un téléphone cellulaire (en cas d'urgence).
- En cas de problème avec le vélo veuillez téléphoner au service des loisirs au 450 705-3430.